



AYUNTAMIENTO DE PALENCIA

Secretaría General

43/16

De conformidad con las atribuciones que le confiere la legislación vigente, el Ilmo. Sr. Alcalde-Presidente, ha convocado sesión ordinaria, de la **JUNTA DE GOBIERNO LOCAL**, para el próximo **VIERNES**, día **9 DE DICIEMBRE DE 2016**, a las **9,15 horas**, en el Salón de Comisiones de la Casa Consistorial, citándole para la misma y rogándole su asistencia.

Si a la primera convocatoria no asistiera número necesario de miembros para obtener el quórum legalmente establecido, se celebrará en segunda convocatoria, una hora después, si asiste la tercera parte, y, en todo caso, un número no inferior a tres miembros.

EL ORDEN DEL DIA, cuyos expedientes se encuentran en Secretaría General, para que puedan ser examinados por los Sres. Miembros de la Junta, fijado por el Ilmo. Sr. Alcalde-Presidente, para esta sesión, es el siguiente:

1.- Aprobación, si procede, del borrador del Acta de la sesión ordinaria celebrada el día 2 de diciembre de 2016.

2.- CONTRATACIÓN.

- 2.1 Propuesta para adjudicar el contrato de *suministro e instalación de juegos infantiles en varios Parques de la ciudad.*
- 2.2 Propuesta para adjudicar el contrato de *suministro e instalación para la renovación a tecnología led del alumbrado de los Polígonos de Villalobón y San Antolín del municipio de Palencia.*
- 2.3 Propuesta para adjudicar el contrato de *servicio de implantación y puesta en marcha de un portal web de "Gobierno Abierto" para el Excmo. Ayuntamiento de Palencia.*
- 2.4 Propuesta para adjudicar el contrato de *servicio de mantenimiento preventivo y correctivo en instalaciones de calefacción de edificios del Ayuntamiento de Palencia.*
- 2.5 Propuesta de clasificación de ofertas y requerimiento de documentación en el expediente de contratación para adjudicar el contrato de *seguro colectivo de vida para el Personal del Excmo. Ayuntamiento de Palencia.*

3.- INFORMES, RUEGOS Y PREGUNTAS.

En Palencia, a 7 de diciembre de 2016

LA VICESECRETARIO

Fdo: M^a Rosa de la Peña Gutiérrez

